

# 次世代のインターネット メタバーズセミナー&体験会

---

未来創世塾 岩田光洋





# プロフィール

イワタ ミツヒロ

現在 43才

大学 F欄卒

仕事 コンサルタント  
行政とか中小企業が対象

# プロフィール



**WEB3（NFT、メタバース）以外の仕事**

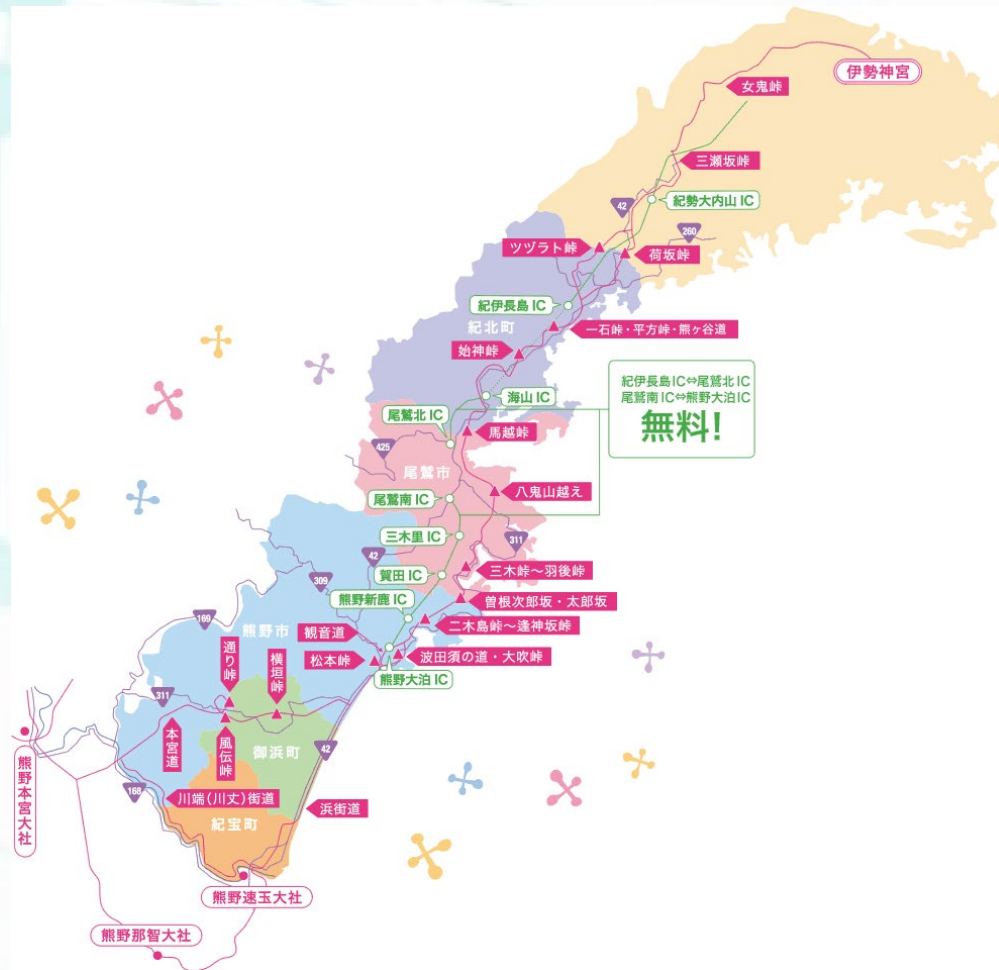
# 行政

地方自治体がつくる  
事業者支援、移住定住、就労支援などをする  
インキュベーション施設の立ち上げ



# 観光協会

## 三重南部の熊野古道の今後5年間の観光計画



# 商工会議所

## 働き方改革やセミナーの実施

ひと、くらし、みらいのために  
厚生労働省  
Ministry of Health, Labour and Welfare

▼ 本文へ ▶ お問い合わせ窓口 ▶ よくある御質問 ▶ サイトマップ ▶ 国民参加の場

Google カスタム検索 🔍 検索

テーマ別に探す 報道・広報 政策について 厚生労働省について 統計情報・白書 所管の法令等 申請・募集・情報公開

↑ ホーム > 政策について > 分野別の政策一覧 > 雇用・労働 > 労働基準 > 仕事と生活の調和 > 労働時間等の設定の改善 > 働き方改革推進支援助成金（団体推進コース）

### 雇用・労働 働き方改革推進支援助成金（団体推進コース）

- 重要なお知らせ
- 概要
- 助成内容
- 事例集
- 詳細情報
- 旧機式ダウンロード

#### 重要なお知らせ

- 2021年度の交付申請受付を開始いたしました（交付申請期限は2021年11月30日まで）。
- 申請書類等の提出は、所在地を管轄する都道府県労働局雇用環境・均等部（室）へお願いします。窓口への持参のほか、郵送でも受付しております。

ページの先頭へ戻る

#### 概要

中小企業事業主の団体や、その連合団体（以下「事業主団体等」といいます）が、その傘下の事業主のうち、労働者を雇用する事業主（以下「構成事業主」といいます）の労働者の労働条件の改善のために、時間外労働の削減や賃金引上げに向けた取組を実施した場合に、その事業主団体等に対して助成するものです。事業主団体等の皆さまを支援するとともに、構成事業主の皆さまを応援することを目指しています。ぜひご利用ください。

ページの先頭へ戻る

#### 助成内容

#### 政策について

##### 分野別の政策一覧

健康・医療

子ども・子育て

福祉・介護

##### 雇用・労働

雇用

人材開発

労働基準

雇用環境・均等

非正規雇用（有期・パート・派遣労働）

労使関係

労働政策全般

#### 団体推進 津島商工会議所

事例5 経営課題等の実態調査、展示会への出展支援、業務効率化のためのセミナーの開催、求人ポータルサイトの開設

##### 課題・きっかけ

これまでの支援業務で、特に小規模事業者においては、販路の拡大、業務の効率化、人材の確保について、自力で進めていくことは難しいと感じていました。そこで、会員企業の実情やニーズを調査した上で、それらの課題に対する支援を行うことにしました。

##### 取組内容

会員企業に対して、時間外労働等の現状、経営課題、必要な支援等に関するアンケート調査を行い、結果を会員企業に配布しました。

その上で、希望する事業者を募り、展示会「メッセナゴヤ」への出展を支援しました。そして、業務効率化やワークフロー改善をテーマにしたセミナーを実施しました。また、会員企業が、具体的な改善策を実施するための個別相談会も開催しました。実施した内容は、後日レポートにとりまとめ会員企業に配布しました。

また、地方特有の人材確保の課題を解決するために、大手求人サイトと連動する求人ポータルサイトも開設し、希望する会員企業における求人の手助けも行いました。

##### 実施結果

キャッシュレス決済を導入したから早く活用できる事業者へ  
業務効率化セミナー  
いまさら聞けない  
キャッシュレス決済  
10/10  
14:00-16:00

①キャッシュレス決済の導入方法を知りたい！  
②キャッシュレス決済のメリット、デメリットを知りたい！  
③レジの他にQRコードの決済を知りたい！  
④各決済のキャッシュバック情報をお客さんに伝えたい！

こんな方、お待ちしております！

単独では難しかった展示会への参加により、100名以上の来訪者があり、早期の新規取引にもつながりました。

展示会  
出展企業

セミナーで紹介されたキャッシュレス決済を導入したところ、精算業務の効率化につながりました。

セミナー  
参加企業

団体概要 津島市内の商工業者で組織される地域の総合経済団体です。  
所在地:愛知県 会員数:約1,260事業主

# 民間

伊賀で日本代表の町野を輩出したジュニアサッカーチームの理事として、ジュニア専用サッカースタジアムを活用した地方創生プロジェクトを3年計画でランディング。予算1億で、総務省、国会議員、地域企業30社などと連携して実施。



## ■理念

人としての成長が喜び



## ■求める人物像

プロフェッショナルな人材育成



## ■コンセプト

育む個人+個性を見つけ磨く

習得させる「2つのこころ」と「5つの力」

自律心 探究心



状況や結果は変わる  
だから「変わらないもの」を身に付ける。

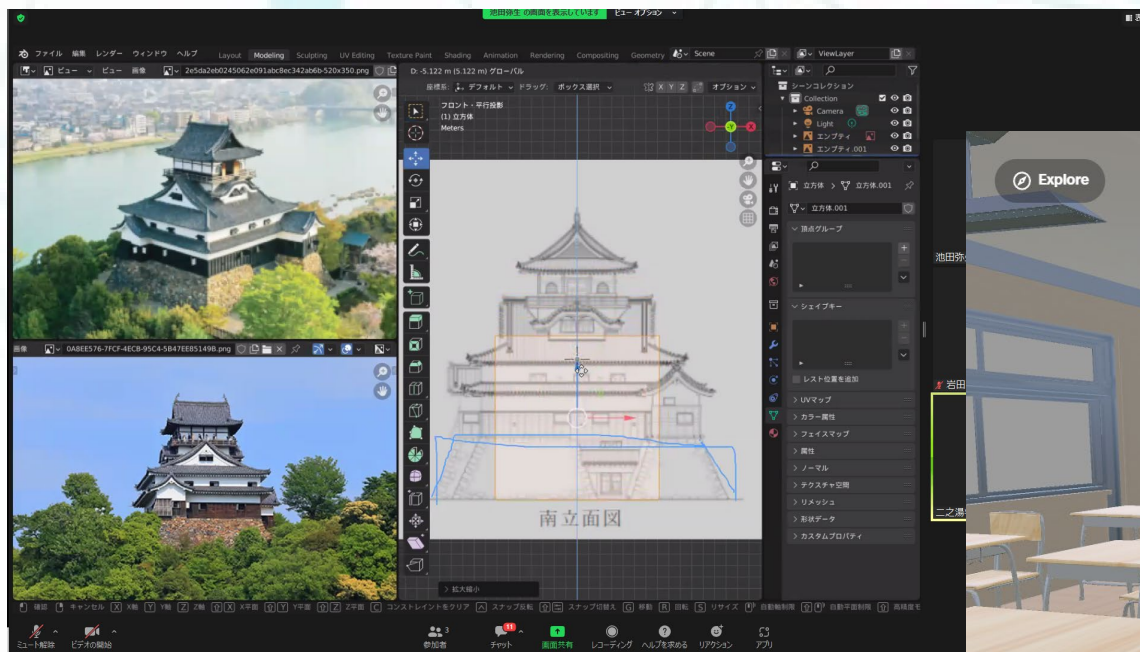
## ■実績



- OB・OG221名輩出(第1期生～第12期生)
- A代表1名、プロ契約4名、年代別代表2名、高校/大学全国出場35名
- 高校サッカー一部トップチーム試合出場率90%以上
- 高校サッカー一部継続率95%以上

# 民間

## 子供向けプログラミング教室のアップデート 日本発のクロスエイジティーチングを目指す





**WEB3関係ないよね？**

# プロフィール



ツイ垢 ミツエモン  
フォロワー2500人

ブロックチェーンゲーマー  
として活動

アクシー  
ボムクリプト  
ペガクシー  
クリプトイド  
とかをプレイ

# 2021年ゲームをするとお金が稼げるという ブロックチェーンゲームアクシーと出会い WEB3の世界へ



# アリーナに初挑戦してみた!!

## MMXII

MMXII



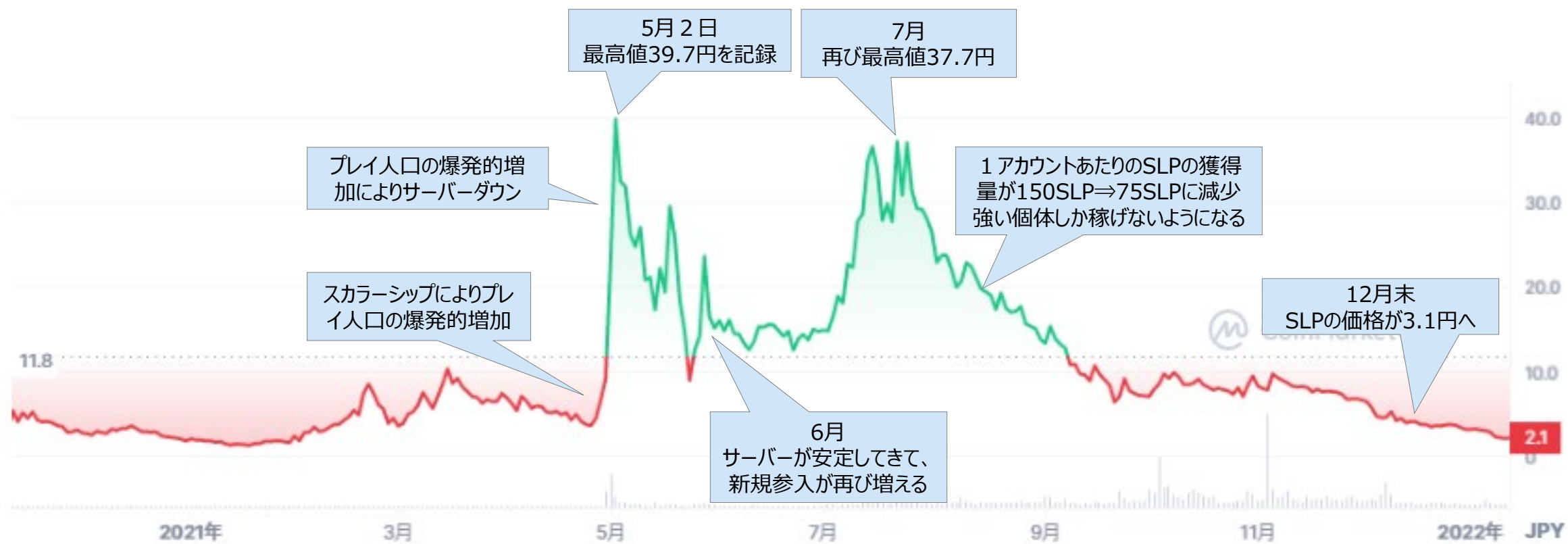
MMXII

# PVP Arena

SEASON 16



# ゲームの仮想通貨の相場推移

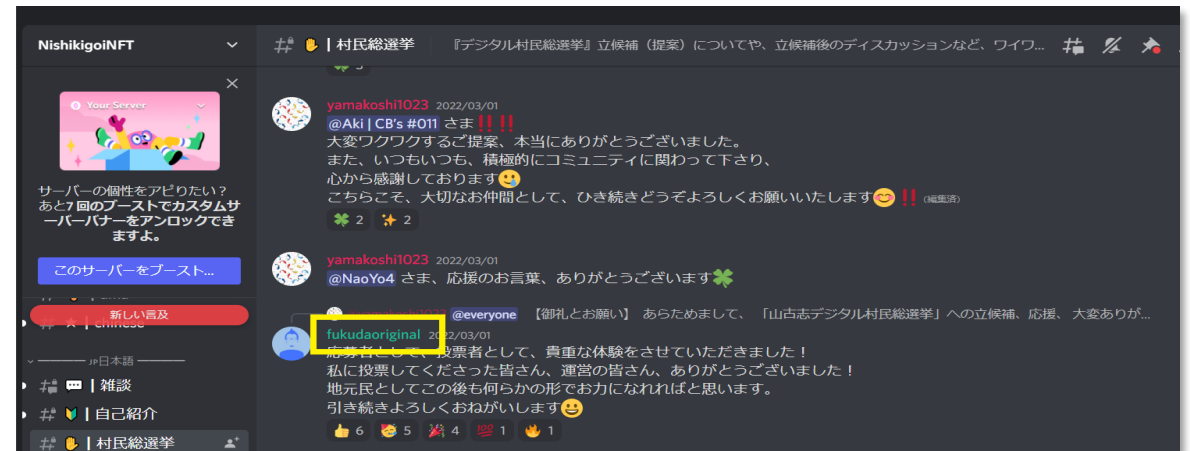


# 山古志村住民協議会

2021年12月。山古志村住民会議は、電子住民票の意味合いを含むデジタルアート、Nishikigoi NFTを発行。このNFTは、「共感と仲間の証」であり、NFT保有者を「デジタル村民」と呼ぶ。現在、1050名ものデジタル村民が誕生し、リアルな山古志の村民とデジタル村民が、ともに山古志の未来をつくる挑戦がはじまっています。



Nishikigoi NFT



鍵付き専用グループチャット (Discord)  
NFTをもっていないと参加できない

1990~2005年頃

**Web1**

情報経済

2005~2020年頃

**Web2**

プラットフォーム経済

2021年頃~

**Web3**

トークン経済

ブロックチェーンなどの技術革新により

**個人・コミュニティ主権の時代へ**



一方通行  
(従来のマスメディア)



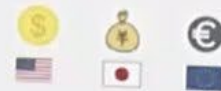
双方向  
(発信側にもなれる)



双方向+データ所有  
(運営不在の分散型)

関わる人が全員が金銭的なメリットを得られる仕組み

利益集約型



利用者 クリエーター 開発者 投資家

利益分散型



利用者 クリエーター 開発者 投資家

人の未来を創る事に挑戦してきました



自分が今いる地方創生の仕事

×

WEB3.0 (NFT、メタバース) の知識

×


これまでの人との縁

日本人の未来の可能性を

創る事ができるんじゃないか？

可能性があるなら挑戦する

# プロフィール



**WEB3（NFT、メタバース）の仕事**

# 今の活動

## セミナー・研修

- ・ 総務省 異能バージョンにて、WEB3（NFT・メタバース）のはじめ方
- ・ 熊野市役所 WEB3（NFT・メタバース）のはじめ方
- ・ **NTT DOCOMO（メタバース関連事業部） WEB3（NFT,メタバース）基礎研修**
  
- ・ NFTを活用した地方の社会課題解決/ふるさと納税/チケット販売
- ・ 日本神話を現代の若者に伝える古事記プロジェクトとは？
- ・ 国内300ニュース以上を整理したNFTアドバイザーによる  
事業者のNFT活用における最新トレンド紹介
- ・ お酒×NFTの未来を探る／NFT×ウイスキー／NFT×日本酒
- ・ WEB3×Eスポーツ 新しい職種!? ブロックチェーンプログラマーの出現
- ・ 農情人×NFTの可能性！Metagri研究所とは？
- ・ Web3時代の採用のあり方 ～好きを価値に出来る社会へ～
- ・ WEB3×農業 『食』が届くNFTで地方創生 COCOFAMがつくる未来とは？

# 今の活動

DOCOMO向けセミナー レジメ総枚数215枚 資料作成外注費85万円

▲ NFTの基本

7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53

▶ ブロックチェーンの基本 (19 スライド)

▶ 知っておきたい暗号資産 (14 スライド)

▲ 次世代の組織形態DAOとは

87 88 89 90 91

▲ メタバースの基本

# 今の活動

## DOCOMO向けセミナー

### 研修内容

#### はじめに

- ・WEB1.0、WEB2.0、WEB3.0
- ・知識0からはじめるWEB3.0

#### ブロックチェーンの基本

- ・分散型台帳とレイヤーについて
- スマートコントラクト,スケーラビリティ,L1L2
- ・知っておきたい暗号資産（仮想通貨）の種類  
bitcoin、イーサリアム、polygon、BNB、Aster、JPYC、USDCなど
- ・取引所にウォレット、DeFi、暗号資産（仮想通貨）に係る基本
- ・Astarネットワークとパラチェーン
- ・国内外における動向

#### NFTの基本

- ・NFTについて
- ・知っておきたいNFTの活用事例①  
アート、ゲーム、〇〇toEarn
- ・知っておきたいNFTの活用事例②  
地方創生、ふるさと納税、農業、伝統工芸
- ・マーケットプレイスにスナップショット、SBT、NFTに係る基本
- ・国内外における動向

#### 次世代の組織形態DAOとは

- ・分散型自律組織DAOとは
- ・知っておきたいDAOの活用事例

#### メタバースの基本

- ・メタバースとは
- ・WEB3領域とメタバースの関わり
- ・事例紹介 中小企業のメタバース活用  
犬山商工会議所 メタバース展示会

#### 補足

- ・WEB3、NFT、メタバースの情報収集
- ・WEB3、NFT、メタバース用語集
- ・WEB3、NFT、メタバースおすすめツール集

# 今の活動

## 犬山商工会議所 産業振興祭 メタバース展示会 商工会議所で全国初となるメタバースによる企業展示会



犬山市産業振興祭工業部会事業

### メタバース展示会

新たなビジネス展開の可能性を秘める「メタバース」にて  
製品・技術・サービスを展示します

体験無料

メタバースとは「オンライン上の仮想空間」です。インターネットの中で、ゲームのように、自分専用のアバターを作り、メタバース空間内で、友人、知人とのコミュニケーションをとったり、仕事の打ち合わせセミナーなど、現実に近い状態で活動できることが特徴にあります。

開催日時

オンライン会場 2022.10.3 (月) ~ 10.9 (日)  
メタバース展示会の会場 URL: <https://spatial.io/jp/inuyama-03316374262400001ea3858>

オフライン会場 2022.10.8 (土)、9 (日) 10時~15時  
犬山市商工会議所 展示室

体験方法

- メタバース展示会場【Inuyama】のリンクに直接アクセス
- スマホへアプリ Spatial をダウンロードし、メタバース展示会場【Inuyama】のリンクに直接アクセス
- クエスト2に Spatial をダウンロードし、Spatial ヘロゲインし、Spaces から【Inuyama】を体験

出展企業 (順不同)

- 【製造・加工】 日栄精工工業(株) / (株)今谷電機製作所 / 東越エンジニアリング(株) / 東洋ファイン(株) / (株)高正技研 / (株)松浦精密製作所 / 小笠原製造(株) / GISJ
- 【自動車販売】 ハッピーカーズ東海店 / (株)和幸
- 【教育・サービス】 プログラミング教室BANKO / 清華堂 / キャリアアープ / 合同会社くらびて
- 【宿泊施設】 ホテルレイクサイド入道
- 【経済団体】 犬山商工会議所

犬山商工会議所



全国各地のオフィス、自宅から  
オンライン上の展示会場へ  
パソコン、スマホ、VRゴーグル  
から展示会へ参加する。  
利用するメタバースは、  
商用利用可能なSPATIALを  
活用し、犬山メタバース展示会  
イベントを開催する

行政、商工会議所・商工会のメタバース企画を4件進行中



# 今の活動

## WEB3メディア掲載実績

PRESIDENT  
Online

|||| 現代ビジネス

ASCII STARTUP

AllAbout NEWS

読売新聞 オンライン

excite. ニュース


Jiji.COM

ORICON NEWS

BRIDGE

みんなのライフハック  
@DIME

# アジェンダ



- ・メタバースについて
- ・ビジネスにおけるメタバース活用
- ・メタバース活用のメリット
- ・メタバースの実例

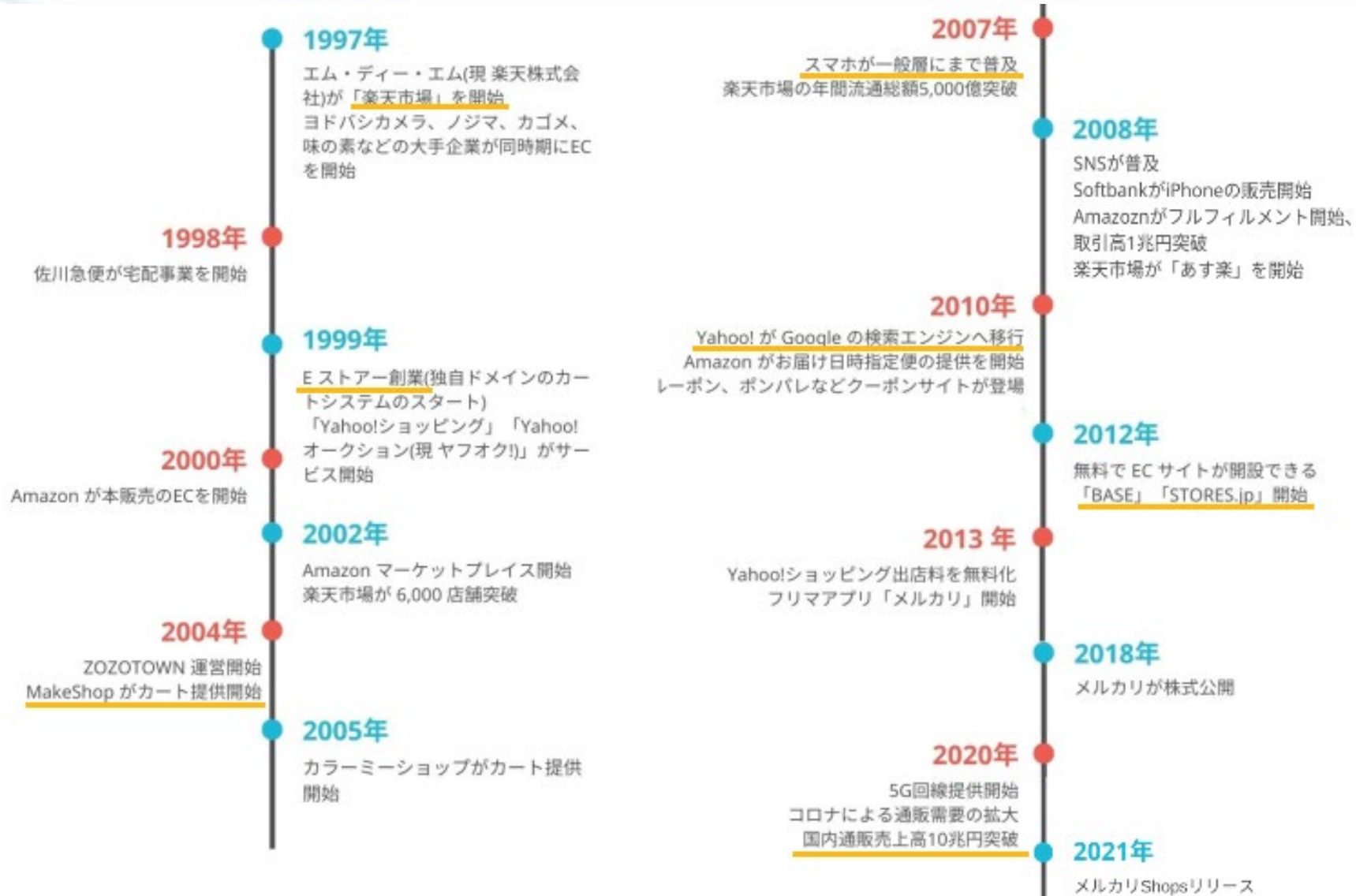
# アイスブレイク



初めてネットでモノを買ったのはいつですか？

それまでは、なぜネットでモノを買わなかったのですか？

# 国内ECの歴史



# メタバースとは？

インターネットを介して利用する仮想空間  
3次元のインターネット体験



## メタバースでできる事

- ・ 情報発信
- ・ コミュニケーション
- ・ ショッピング
- ・ セールス
- ・ ワーク
- ・ セミナー、研修
- ・ 展示会

⇒ 3D行う行為の多くを  
置き換えができる

# メタバースとは？

目に見えるサードプレイス



テキストコミュニケーション



アバターコミュニケーション

# メタバースとは？

事例、メタ社 VRゴーグルPR動画



# メタバースが注目される理由

## ① VRゴーグルの技術が発展

ゴーグル内で360度視点で、コントローラーでのアクションが出来るようになった





# 備考：携帯電話の歴史

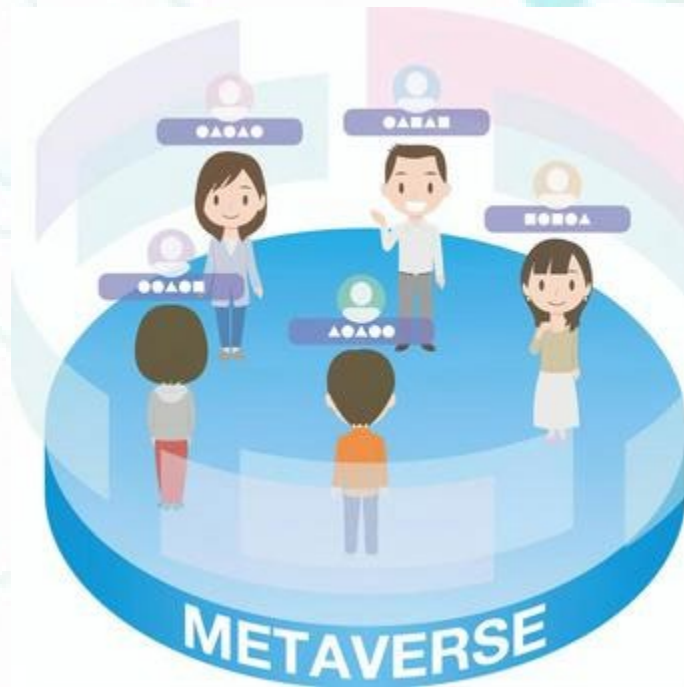


図1 携帯情報端末の変遷

# メタバーズが注目される理由

## ②マルチプラットフォーム

世界中から1つの空間にアクセスできる



# メタバースが注目される理由

- ③ZOOMは、距離の概念を超え、メタバースは、場所の概念を書き換える。  
クリック1つで行きたい場所へ行け、それを、視覚と聴覚で体験できる。



# メタバーズが注目される理由

## ④メタバーズによる経済圏（ヒト、モノ、カネ、時間）



バンダイは、ガンダムの世界をモチーフにした  
メタバーズ空間（ガンプラコロニー）を  
150億円かけて開発


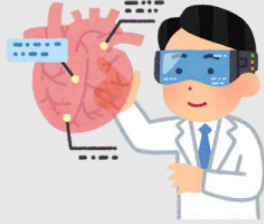
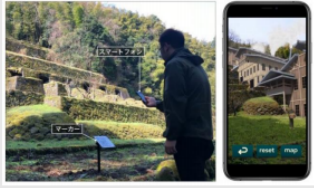
※2020年のバンダイのガンダムブランドの年間売り上げは1017億円



**メタバースを実際にみてみよう**

# 現実とメタバース

メタバースは現実世界とデジタル世界の境界を曖昧にする。現実の商品を仮想空間で販売したり、仮想のアバターが現実の活動に参加したりすることができる。

xR			
	VR	MR	AR
			
意味	仮想現実	複合現実	拡張現実
特徴	ヘッドマウントディスプレイなどを装着し、仮想空間を表示	透明な専用メガネなどを装着し、現実空間に仮想の情報を表示。	スマホなどの画面上で、現実空間に仮想の情報を表示。
活用例	バーチャル空間で体験する職業トレーニングソフト	医療現場で、患者のデータを空間に表示する	実際の部屋に家具を配置するシミュレーションアプリ

# 各種メタバースプラットフォーム

各企業の動き 日本での覇権争いが始まっている

VRChat	Roblox	ZEPETO	cluster	Vket Cloud
				
世界最大のソーシャルメタバースで、ユーザーは自由に世界を構築したり、他のユーザーと交流したりすることができる。	ゲーム開発メタバースで、ユーザーは自分のゲームを作成したり、他のユーザーのゲームをプレイしたりすることができる。	スマホで簡単に3Dアバターを作って遊べるアプリで、他のユーザーと交流したり、ゲームをプレイしたりすることができる。	日本発のメタバースで、ユーザーは自由に世界を構築したり、他のユーザーと交流したりすることができる。	エンタメ向けのメタバースで、商用無料で空間構築、交流を行うことができる。

# ビジネスにおけるメタバース活用

## 各企業の動き

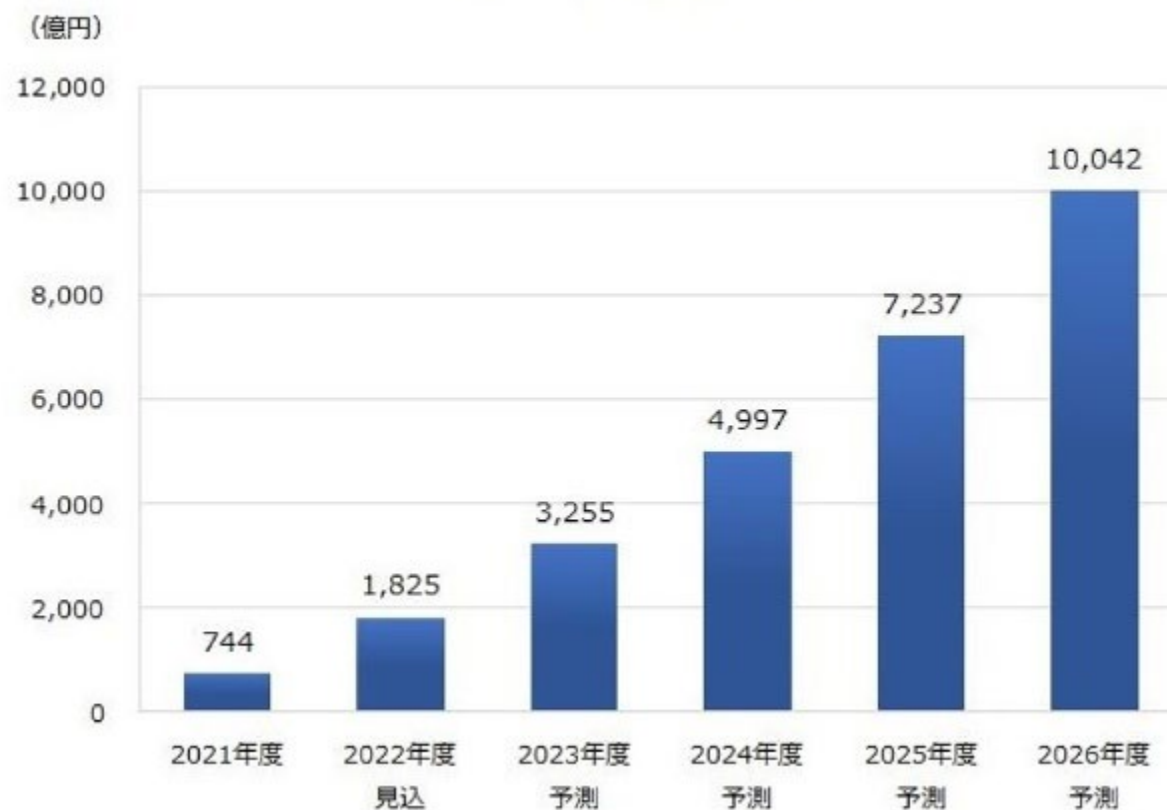
DOCOMO	イオン	凸版印刷	日産	みずほ銀行	奥村組
					
<p>XR World、Door</p> <p>各企業の情報発信や個人間の交流ができるプラットフォーム</p>	<p>メタバースイオン</p> <p>バーチャルテーマパーク、商品PR、商品販売のプラットフォーム</p> <p><b>実証実験</b></p>	<p>MiraVerse</p> <p>ビジネス利用特化ショールーム、展示会などのプラットフォーム</p>	<p>—</p> <p>バーチャルショールーム、新車のバーチャル市場</p>	<p>—</p> <p>個人顧客向けのサービス、法人顧客向けの交流会のバーチャル店舗</p> <p><b>実証実験</b></p>	<p>技術研究所</p> <p>メタバース上のVRシュミレーションを通して設計、施工工数削減に向けた各種実験を行う</p>



# メタバース市場規模

## 国内メタバース市場は2026年度に1兆円超え

メタバースの国内市場規模予測



# フリーランスのメタバースの業務委託単価

- ・メタバース研修 10万円～
- ・メタバース制作代行 50万円～
- ・メタバース企画運用 200万円～

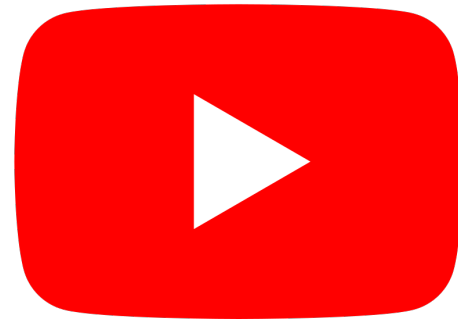
# ワークショップ



自分の事業にどう役立つかを考えてみよう？

最後に

これらのサービスの共通点はなんですか？



# フォートナイト

ユーザー数 世界3億5000万人 DAU 7000万人



プレイヤーはいつか大人になります

# まとめ

## 時代の転換点あなたは何をしますか？

僕は、地方創生がテーマなので、地方の事業者の人たちが外部との新しい交流環境を創ってくれればって思います。

地方創生とメタバースに興味のある方はいつでもご相談ください